

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Школа №152 для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья» г.Пермь

ПРИНЯТО

на педагогическом совете МАОУ «Школа №152
для обучающихся с ограниченными
возможностями здоровья» г.Пермь
Протокол №__ от «__» _____20__г

УТВЕРЖДАЮ

директор МАОУ «Школа №152 для
обучающихся с ограниченными
возможностями здоровья» г.Пермь
Щелконогова Т.В. _____

Приказ №__ от «__» _____20__г

**Обязательный краткосрочный курс по выбору
для обучающихся 1-4 классов
рабочая программа
«Настольная игра своими руками»**

Составитель:

учитель начальных классов

Емалеева Марина Гайнутдиновна

г. Пермь
2019

Пояснительная записка

Данная программа представляет собой разработанный курс творческой, интеллектуальной и досугово-развлекательной направленности для обучающихся с задержкой психического развития и умственной отсталостью, где предполагается создание собственной настольной игры.

Актуальность проблемы

«Игра устанавливает порядок и порядком является. Игра требует абсолютного и полного порядка» [1]. В игровой, самой естественной для ребенка, деятельности начинают формироваться универсальные учебные действия (коммуникативные, познавательные, личностные, регулятивные) [2]. Д.Б. Эльконин говорит об играх следующее: «Игровая техника – важнейшее условие проникновения ребёнка в сферу социальных отношений, их своеобразное моделирование в игровой деятельности» [3].

Разновидность игр достаточно широка. Наше внимание было сосредоточено именно на настольных играх. Настольные игры являются одним из лучших развлечений для детей. Они способны объединить детей, тренируют внимание, терпение и усидчивость. В магазинах продается огромное разнообразие настольных игр, но мы предполагаем, что самая интересная и полезная настольная игра, не требующая финансовых затрат – эта та игра, которая сделана своими руками.

Цель – создать конкретную настольную игру по образцу.

В связи с поставленной целью ***задачи*** выглядят следующим образом:

обучающие:

- познакомить с конкретной настольной игрой, аналогом Asmodee Dobble, правилами игры (*Приложение 1*);
- познакомить с последовательностью изготовления данной настольной игры.

воспитательно-развивающие:

- развивать художественный вкус, фантазию, пространственное воображение;
- воспитывать внимание, аккуратность, трудолюбие;
- воспитывать стремление к разумной организации своего свободного времени.

Планируемые результаты освоения программы курса

Освоение программы курса предполагает следующие ожидаемые результаты:

- умение изготавливать самостоятельно настольную игру по аналогии (*Приложение 2*);
- умение работать по образцу, планируя свои действия;
- умение использовать в трудовой деятельности различные инструменты, материалы; соблюдать необходимые правила техники безопасности;
- умение выполнять работу качественно, в установленный промежуток времени, оценивать результаты своего труда.

Содержание программы

Тема 1. Вводное занятие. 1 ч. Ознакомление с правилами игры. Пробное проведение игры.

Тема 2. Изготовление игры. 5 ч.

- 2.1. Изготовление карточек-кругов по шаблону.
- 2.2. Подбор необходимых изображений предметов.
- 2.3. Заполнение карточек изображениями (аппликация, рисование).

Тема 3. Изготовление дополнительных элементов. 2 ч.

- 3.1. Изготовление жетонов-фишек.
- 3.2. Изготовление и оформление упаковки игры.

Учебно-тематический план

№	Тема	Тематическое планирование	Количество часов
1.	Вводное занятие.	Ознакомление с правилами игры. Пробное проведение игры.	1 ч
2.	Изготовление игры.	Изготовление карточек-кругов по шаблону.	1 ч
		Подбор необходимых изображений предметов.	1 ч
		Заполнение карточек изображениями (аппликация, рисование).	2 ч
		Раскрашивание изображений.	1 ч
3.	Изготовление дополнительных элементов.	Изготовление жетонов-фишек.	1 ч
		Изготовление и оформление упаковки игры.	1 ч

Список литературы

1. *Хёйзинга Й.* Homo ludens. [Человек играющий]. М. Директ-Медиа, 20007, С. 494.
2. *Задорожная Е.А.* Настольные игры – резерв развития УУД у младших школьников», Электронный научный журнал. 2015. № 2 (2). С. 395-398.
3. *Эльконин В.Д.* Психология игры. М. Владос, 1999, С. 360.



Правила настольной игры «Доббль» (Dobble)



от 2 до 8 игроков – от 6 лет и старше

«Доббль» - это более 50 изображений и 55 карточек. На каждой карточке по 8 изображений и только одно из них совпадает с изображением на другой карточке. Какое именно искать – зависит только от тебя.

Перед игрой...

Если вы никогда не играли или играете с людьми, которые не играли в эту игру, вытяните две любые карты и положите их лицевой стороной вверх на стол перед всеми игроками.

Найдите изображение, которое присутствует на обеих карточках (одинаковая форма, одинаковые цвета, только размер может различаться). Первый, кто найдет верное совпадение, громко его объявляет и затем вытягивает две новые карточки, которые кладёт на стол лицевой стороной вверх. Продолжайте так до тех пор, пока каждый игрок не поймет, что между двумя карточками существует **только одно совпадающее изображение**.

Теперь вы знаете, как играть в «Доббль»!

Цель игры

В любой мини-игре вам всегда нужно быть самым быстрым, чтобы раньше других **найти изображение, совпадающее на двух карточках, громко его объявить, затем взять карточку себе, отдать другому или сбросить** (в зависимости от правил каждой мини-игры).

Мини-игры

«Доббль» - это серия мини-игр на быстроту реакции, в которых **все участники играют одновременно**. Вы можете играть в мини-игры в определённом порядке, произвольно, или можете играть в одну и ту же мини-игру снова и снова. Важно лишь то, что вы получаете удовольствие! Перед началом прочтите правила выбранной мини-игры всем игрокам. Не забудьте провести пробный раунд, чтобы каждый игрок понял правила.

Конец игры

Побеждает тот, кто выиграл больше всего мини-игр.

Если вам нравится устраивать турниры, то мы предлагаем вам систему подсчёта очков, которую вы найдете на следующей странице.

Спорный момент

Выигрывает тот, кто первым назвал совпадение! Если игроки объявили о совпадении одновременно, выигрывает тот, кто первым взял карточку себе, отдал её другому или сбросил.

Ничья

В конце мини-игры игроки, набравшие одинаковое количество карточек, играют друг против друга (или проводят один раунд «Горячей картошки», если игроков больше, чем двое). Каждый берёт карточку и переворачивает её одновременно с противником. Первый, кто обнаружит совпадающее изображение и объявит его, выигрывает дуэль.

Примеры изображений:

	восклицательный знак		снежинка, снег ...		череп, пират ...
	клоун, шут ...		скрипичный ключ, музыка ...		кот, мяу, котёнок ...
	цель, мишень ...		тираннозавр Рекс, динозавр ...		пятно, клякса ...
	Доббль		лампочка, свет...		снеговик
	сердце, любовь ...		кубик льда, лёд...		оранжевый человечек
	привидение, дух ...		рыцарь, лошадка ...		кленовый листочек, Канада ...
					дракон
					Инь и янь
					рот, губы, поцелуй ...
					молния, гром ...

Подсчёт очков в турнире

Начните турнир с «Адской башни», следующую же мини-игру выбирает проигравший.

Адская башня: +1 очко за каждую выигранную карточку/ +5 очков игроку, набравшему больше всех карточек

Колодец: +10 очков игроку, который первым избавился от всех своих карточек/ -20 тому, кто остался последним

Отравленный подарок: +20 очков игроку, который набрал меньше всех карточек/ +10 тому, кто занял второе место

Горячая картошка: -5 очков игроку, проигравшему раунд

Собери их все: +1 очко за каждую выигранную карточку

Мини-игра №1

Адская башня

1) **Раздача карт:** перетасуйте колоду, положите по одной карточке в закрытую перед каждым игроком, оставшиеся карточки положите в центр стола в открытую.

2) **Цель игры:** набрать больше всех карточек

Пример раздачи карт на 3 игроков:



3) Правила:

Сначала игроки переворачивают свою карточку лицевой стороной вверх.

Каждый игрок должен стараться быть самым быстрым, чтобы найти изображение на своей карточке, совпадающее с изображением на верхней карточке в колоде. Первый, кто найдёт и назовёт его, берёт карточку из колоды и кладёт перед собой на свою карточку. Таким образом, в колоде открывается новая карточка. Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся карточки в центре.

4) Конец мини-игры:

Игра заканчивается, когда все карты из колоды окажутся у игроков. Выигрывает тот, кто набрал больше всех карточек.



Мини-игра №2

Колодец

1) **Раздача карт:** раздайте игрокам все карты по одной, начиная с того, кто выиграл в прошлой мини-игре. Положите последнюю карту в центр стола в открытую. Каждый игрок переворачивает свою колоду (которая находится перед ним) рубашкой вверх.

2) **Цель игры:** избавиться от всех своих карточек – не прозевайте!

Пример раздачи карт на 3 игроков:



3) **Правила:** сначала игроки переворачивают свои колоды лицевой стороной вверх.

Игроки должны стараться быть быстрее других при сбросе карточек из своей колоды в колоду в центре. Для сброса им необходимо назвать изображение, совпадающее на верхней карточке их колоды и карточкой в центре. Игрокам нужно обладать хорошей реакцией, поскольку карточка в центре меняется сразу же, как на неё кладётся карточка из колоды игрока.

4) **Конец мини-игры:** проигрывает тот, кто избавится от всех своих карточек последним.

Мини-игра №3

Горячая картошка (играется в несколько раундов)

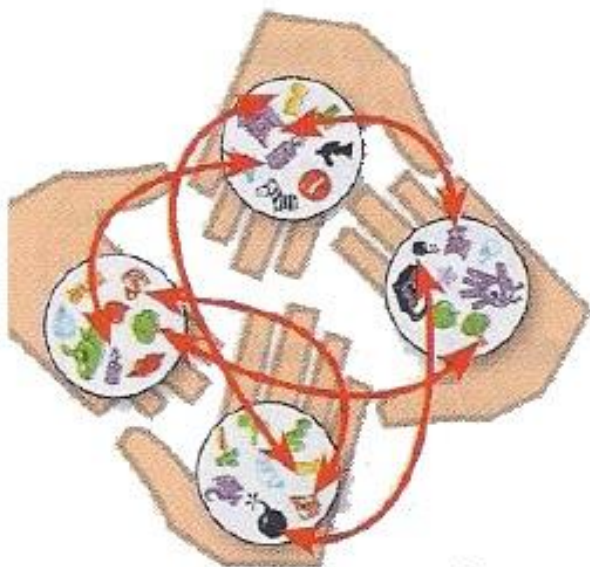
1) **Раздача карт:** в каждом раунде каждому игроку в закрытую раздается карточка, которую нужно держать в руке. Оставшуюся колоду откладывают в сторону, она потребуется для следующих раундов.

2) **Цель игры:** избавиться от своей карточки быстрее других игроков.

Пример раздачи карт на 4 игроков:



3) **Правила:** в начале мини-игры игроки переворачивают свои карточки так, чтобы было хорошо видно все изображения (лучше всего держать карточку на ладони, как показано на картинке). Как только игрок находит изображение, совпадающее на его карточке и карточке другого игрока, он называет его и кладёт свою карточку в руку игрока, с карточкой которого он нашёл совпадение. Этот игрок теперь должен найти совпадение на своей новой карточке и карточках оставшихся игроков. Если он найдёт совпадение, то отдаёт все карточки с руки.



4) **Конец мини-игры:** игрок, которому достанутся все карточки, проигрывает раунд и кладёт их рядом с собой. Игроки проводят столько раундов, сколько им хочется (но минимум 5). Мини-игра завершается, когда карточки в колоде заканчиваются, и проигрывает тот, кто набрал больше всех карточек.

проигрывает тот, кто набрал больше всех карточек.

Мини-игра №4

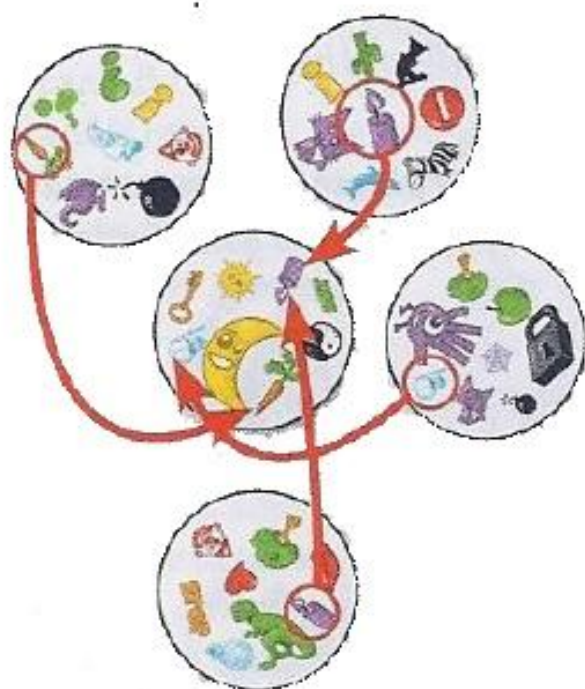
Собери их все!

(играется в несколько раундов)

1) **Раздача карт:** в каждом раунде положите в центр стола карточку в открытую, а вокруг – столько карточек в закрытую, сколько участников в игре. Оставшуюся колоду отложите в сторону, она понадобится для следующих раундов.

2) **Цель игры:** набрать как можно больше карточек быстрее остальных игроков.

Пример раздачи карт на 4 игроков:



3) **Правила:** сначала все игроки одновременно переворачивают по одной карточке из расположенных вокруг центральной. Игроки должны найти изображение, совпадающее на центральной карточке и любых карточках, которые они только что перевернули. Как только игрок находит и называет совпадение, он берёт перевернутую карточку и кладёт рядом с собой (будьте внимательны: вы не можете взять карточку из центра).

4) **Конец мини-игры:** когда все перевернутые карточки разобраны, положите центральную карточку на дно оставшейся колоды и начните новый раунд. Игроки сохраняют выигранные карточки. Когда карточек в колоде больше не осталось, мини-игра завершается, и побеждает тот, кто набрал больше всех карточек.

Мини-игра №5

Отравленный подарочек

1) **Раздача карт:** перемешайте карточки, положите по одной в закрытую перед каждым игроком. Оставшуюся колоду положите в открытую в центр стола.

2) **Цель игры:** набрать как можно меньше карточек из колоды.

Пример раздачи карт на 5 игроков:



3) **Правила:** сначала игроки переворачивают свои карточки лицевой стороной вверх. Каждый игрок должен найти изображение, совпадающее на карточке любого другого игрока и карточке в колоде. Первый, кто обнаружит и назовет совпадение, берёт центральную карточку и кладёт её сверху на карточку того игрока, с карточкой которого он нашёл совпадение. Таким образом, в центре открывается новая карточка. Мини-игра продолжается до тех пор, пока колода не закончится.



4) **Конец мини-игры:** мини-игра завершается, как только все карточки из колоды разобраны. Побеждает тот, кто наберёт меньше всех карточек.

